

Návod na obsluhu učebny

učebna s projektory, interaktivní tabulí, počítačem a ozvučením

PREZentační technika





Obrázek 1: ovládací panel

Projekce, zatemnění a zvuk se ovládají z **ovládacího panelu** umístěného na katedře:

1. Pro *zapnutí/vypnutí jednotlivých projektorů* stiskněte příslušné tlačítko na ovládacím panelu v sekci „Power“. Během spouštění a vypínání projektoru (cca 30 s) tlačítko bliká – během této doby jsou ostatní tlačítka na ovládacím panelu zablokována.
2. *Zdroj obrazu a zvuku* zvolíte příslušným tlačítkem v sekci „Source“.
3. *Zatemnění místnosti a osvětlení* se ovládá v sekci „Room“. Zatahování/roztahování žaluzií je možné přerušit stisknutím libovolného tlačítka pro ovládání žaluzií. Intenzitu osvětlení je možné upravovat stisknutím a podržením příslušného tlačítka „Lights ON/OFF“. „Lights 1“ ovládá osvětlení u katedry, „Lights 2“ osvětlení v zadní části učebny.

Prezentovat je možné z počítače v katedře nebo z vlastního zařízení skrz **přípojně místo**:

1. V případě prezentování z *vlastního notebooku* jsou v přípojném místě k dispozici kabely **HDMI** (zvuk a obraz), **VGA** (pouze obraz) a **3,5 mm jack** (pouze zvuk). Po připojení ve svém notebooku nastavte výstup na „duplikovat“ nebo „rozšířit“. V případě používání systému Windows 10 se do nabídky nastavení výstupu dostanete současným stiskem kláves  + .



Obrázek 2: kabel HDMI



Obrázek 3: kabel VGA



Obrázek 4: 3,5 mm jack

2. Při prezentaci z *počítače* je vše nastavené tak, že stačí standardně zapnout počítač spouštěcím tlačítkem a projektor dálkovým ovladačem.

V žádném případě nevypojujte a nepřepojujte zapojené kabely pod stolem katedry! V případě problémů kontaktujte správu sítě.

PŘÍPOJNÉ MÍSTO

Možnost připojení obrazu a zvuku kabelem **HDMI** (obr. 5 žlutě), pouze obrazu kabelem **VGA** (obr. 5 modře) a pouze zvuku kabelem **3,5 mm jack** (obr. 5 červeně).



Obrázek 5: přípojné místo

OZVUČENÍ UČEBNY

Zvuk z PC a HDMI funguje *automaticky* dle zvoleného zdroje signálu na tlačítkovém ovládacím panelu. **Hlasitost** zvuku lze regulovat levým kolečkem na zesilovači (obr. 6) nebo v používaném zařízení.



Obrázek 6: zesilovač

Chcete-li ke zvukovému výstupu užít 3,5 mm jack kabel na katedře, otočte pravé kolečko tak, aby displej na zesilovači zobrazoval „In 2“.

Nefunguje-li zvuk, je možné, že je

- vypnutý zesilovač* (obr. 6) – v takovém případě ho zapněte stisknutím levého kolečka,
- špatně nastavený vstup zvuku na zesilovači* (obr. 6) – v takovém případě otočte pravým kolečkem tak, aby displej na zesilovači zobrazoval „In 1“ v případě zvukového výstupu z PC nebo HDMI nebo „In 2“ v případě zvukového výstupu z 3,5 mm jacku na katedře.

VIDEOKONFERENCE VYBAVENÍ – KAMERA, MIKROFONY

Kamera je připojena přímo do PC v katedře. Obraz z ní či nahrávání můžete spustit z PC přes aplikaci „Kamera“, kterou najdete na ploše.

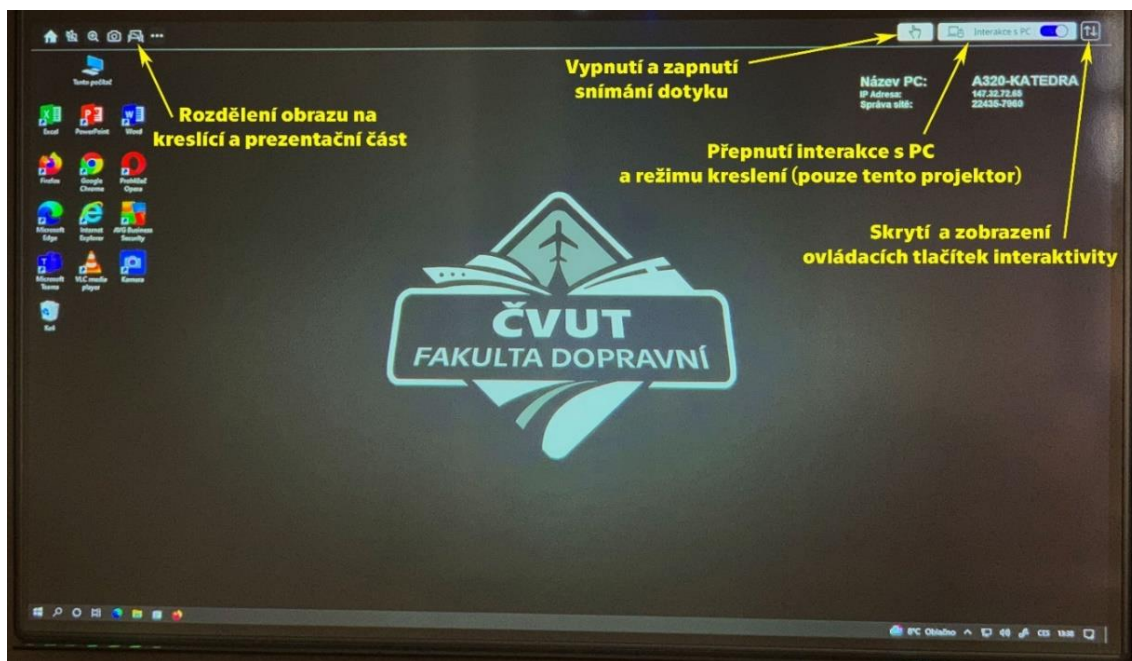
K ovládání kamery slouží ovladač s logem „AVer“, kterým lze obraz přibližovat/oddalovat, ostřit a měnit záběr kamery. Pokud kamera na ovladač nereaguje, stiskněte tlačítko s číslem 1 v horní části ovladače.

Mikrofony jsou k dispozici v katedře, jejich zapojení konzultujte se správou sítě.

INTERAKTIVNÍ TABULE

Svoji prezentaci z PC v katedře můžete ovládat pomocí dotykové interaktivní tabule prstem nebo speciálním perem.

Interaktivní tabule umožňuje kreslit prstem či perem přes aktuální obraz z PC. Na ovládací liště interaktivní tabule přepněte přepínač „Interakce s PC“ nebo si během prezentace z aplikace PowerPoint zapněte kreslení (nástroj pero).



Obrázek 7: interaktivní tabule